



Règlement du tournoi de baby-foot Ependes

1. Général

- La table du jury annonce le début et la fin des matchs.
- La partie se termine après 7 minutes de jeu ou dès que l'une des deux équipes a marqué 7 buts.
- Tous les buts comptent, y compris les buts des milieux.
- Un joueur de chaque équipe rapporte le résultat final à la table du jury à la fin de chaque partie/manche.
- Chaque équipe joue 5 matchs de qualifications tirés aléatoirement par notre système.
- Il n'y a pas d'**égalité**. Après l'annonce « fin des matchs », la partie est terminée. La balle encore en jeu doit être terminée uniquement si vous êtes ex aequo !

2. Engagements

- L'équipe désignée en premier sur le plan des matchs effectue le premier engagement. Ensuite, à chaque but, l'équipe ayant encaissé réengagera.
- L'engagement se fait depuis le centre du bord du baby-foot. La balle doit avoir touché le côté opposé du baby-foot pour pouvoir être jouée. Si un joueur touche la balle avant que celle-ci ait touché le côté opposé, la balle doit être réengagée.

3. Balles

- Il est **INTERDIT** d'utiliser ses propres balles pour jouer durant le tournoi. Obligation d'utiliser celles mises à disposition par l'organisation.
- Toute balle sortie de la surface de jeu, par les côtés latéraux ou par derrière les buts, doit être remise en jeu par un engagement standard au milieu du baby-foot.
- Lorsque la balle s'immobilise au milieu ou entre les milieux et les attaquants, on remet la balle en jeu au centre de la table comme un engagement standard.
- Si la balle s'immobilise entre les attaquants et les défenseurs adverses ou entre les défenseurs et le gardien, la balle est remise en jeu depuis le coin de corner du côté où elle s'est immobilisée.

4. Roulettes/moulinets

- Les roulettes ou « moulinets » sont strictement interdits.
- En cas de but provenant d'un moulinet, celui-ci est annulé.
- Un seul tour n'est pas considéré comme un moulinet.

5. Consommations

- Il est strictement **INTERDIT** de poser ses consommations sur les baby-foot. Veuillez les poser sur les appuis mis à disposition à côté des baby-foot ou par terre.



6. Tradition

- L'équipe gagnante offre un verre aux perdants.
- 7-0 □ c'est l'inverse. Une tournée offerte aux vainqueurs par l'équipe perdante.

7. Classement

- Les 32 meilleures équipes seront qualifiées pour les 16èmes de finale du tournoi.
- Un match gagné, rapporte 3pts et 0pt pour un match perdu.
- L'ordre de classement est le suivant :
 - Nombre de points
 - Buts marqués
 - Goal-average

8. Phases éliminatoires

- Le premier du classement des qualifications, jouera contre le dernier en 16^{ème} de finale et ainsi de suite.
- A partir des quarts de finale, les matchs se jouent sans restriction de temps jusqu'à 7 buts avec 2 buts d'écart minimum pour gagner une manche. La première équipe à avoir gagné 2 manches gagne le match. (maximum de 3 manches)

Règlement du tournoi "consolante"

1. Général

- Tournoi sous forme de « mort subite ». L'équipe gagnante continue le tournoi. L'équipe perdante est éliminée.
- A partir des huitièmes de finale, les matchs se jouent sans restriction de temps jusqu'à 7 buts avec 2 buts d'écart minimum pour gagner une manche. La première équipe à avoir gagné 2 manches gagne le match. (maximum de 3 manches)
- Le prix est de CHF 20.- par équipe
- Il est possible de s'inscrire encore après les 16ème de finale du tournoi principal
- Les règles du tournoi, - Général, - Engagements, - Balles, - Roulettes/moulinets, - Consommations et -Traditions, s'appliquent à la consolante.